

```

#!/bin/bash

# *** CALCULATOR *** ボタン#1にて 可変部シフト
# ロータリエンコーダのデータを得て 計算・表示 そして ボタン#4押しで抜ける
# 最近 出来たばかりの ./re_checkを採用 表示プリンクします 2005/11/8 By さえき

#

p=$1
if [ $# -lt 2 ]; then
    p=""]_p main_menu_"
fi

printf "%0" > /dev/ttyS1 # clr
printf "%20" > /dev/ttyS1 #for test LED on
printf "%1%00" > /dev/ttyS1 # pos(0,0)
printf " *** CALCULATOR ***" > /dev/ttyS1

a=$(./re_check 15 0 199 1) # 初期値 15で 0~199のリミット
b=$(./re_check 1 List: ¥+ ¥- x ¥/ ¥/ ) # 初期値 List で 1番目
c=$(./re_check 2 1 199 1) # 初期値 2で 1~199のリミット
sh=$(./re_check 1 List: s sh shi shif shift _KEY ¥#1.is _Key shift shif shi sh)

val_sh=$(echo "$sh" |awk '{print $1}')
disp_sh=$(echo "$sh" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
val_a=$(echo "$a" |awk '{print $1}')
disp_a=$(echo "$a" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
val_b=$(echo "$b" |awk '{print $1}')
disp_b=$(echo "$b" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
val_c=$(echo "$c" |awk '{print $1}')
disp_c=$(echo "$c" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')

n=0 # 0 a , 1 b , 2 c /Re Pos cyclic

while :;do

    printf "%3%00" > /dev/ttyS1 # 3gyoume

    case $(($val_b)) in
    1) printf "$disp_a $disp_b $disp_c = " > /dev/ttyS1
        printf "%d¥n" $(($val_a + $val_c)) > /dev/ttyS1;;
    2) printf "$disp_a $disp_b $disp_c = " > /dev/ttyS1
        printf "%d¥n" $(($val_a - $val_c)) > /dev/ttyS1;;
    3) printf "$disp_a $disp_b $disp_c = " > /dev/ttyS1
        printf "%5d¥n" $(($val_a * $val_c)) > /dev/ttyS1;;
    4) if [ $disp_b = "/" ]; then # 算数の割り算記号÷の表示にする
        disp_b="¥fd"
        fi
        printf "$disp_a $disp_b $disp_c = " > /dev/ttyS1
        printf "%2d.." $(($val_a / $val_c)) > /dev/ttyS1
        printf "%3d¥n" $(($val_a % $val_c)) > /dev/ttyS1;;
    5) printf "$disp_a $disp_b $disp_c = " > /dev/ttyS1
        printf $(echo "scale=5; $val_a / $val_c" |bc) "¥n" > /dev/ttyS1;;

    esac

    printf "%4%00" > /dev/ttyS1 # 4gyoume
    printf "$disp_sh " > /dev/ttyS1
    printf "%4¥22OK" > /dev/ttyS1 # 4gyoume ¥22(=18desimal)

    printf "%20" > /dev/ttyS1 #for test LED on

    while :;do
        case "$(/onebyone_S1)" in
        #ボタン状態 拾う
        "N" ) n=$((n + 1)) #button 1 RE Pos shift
            if [ $n -gt 3 ]; then n=0 #0 1 2 3 の繰り返し
                fi #シフトkey押された

            printf "%21" > /dev/ttyS1 #for test LED off

            case $n in
            #みなやっちゃうと時間掛かる そこで 個々必要なものだけ
            0) sh=$(./re_check "$sh" -R) # 移動先のre値リセットしなければ
                c=$(./re_check "$c" -R) # また 移動前の表示も点滅止めに
                disp_c=$(echo "$c" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
                ;;
            1) a=$(./re_check "$a" -R)
                sh=$(./re_check "$sh" -R 1) #移動前の表示 特別に 元の値を再設定
                disp_sh=$(echo "$sh" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
                ;;
            2) b=$(./re_check "$b" -R)
                a=$(./re_check "$a" -R) # また 移動前の表示も点滅止めに
                a=$(./re_check "$a" -R 88) #あわせて 特別に 値を再設定するなら
                val_a=$(echo "$a" |awk '{print $1}') #表示に加え 値も書替えよ (注意点)
                disp_a=$(echo "$a" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
                (注意点) 表示に反映させるだけならいいが、 時間節約を考慮しつつも
                このプログラムのように計算にすぐ使うなら、 すぐに変数も書き換えること
                ;;
            3) c=$(./re_check "$c" -R)
                b=$(./re_check "$b" -R)
                disp_b=$(echo "$b" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
                ;;
            esac
            ;;
        "G" ) break 2 ;; #button 4 抜ける
        "" ) continue ;; #通信 断? ループ持続でいいかな? カウントしbreakすべきだな

        * ) #指定のボタン押しなし 最新RE状況を変数にまで反映させて 頭に戻す
            case $n in
            #みなやっちゃうと時間掛かる そこで 個々必要なものだけ
            0) sh=$(./re_check "$sh")
                disp_sh=$(echo "$sh" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
                val_sh=$(echo "$sh" |awk '{print $1}');;
            - 1 -

```

```

1 ) a=$(./re_check "$a")
    disp_a=$(echo "$a" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
    val_a=$(echo "$a" |awk '{print $1}');;
2 ) b=$(./re_check "$b")
    disp_b=$(echo "$b" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
    val_b=$(echo "$b" |awk '{print $1}');;
3 ) c=$(./re_check "$c")
    disp_c=$(echo "$c" |awk '{print $2}' |sed -e 's/_/ /g')
    val_c=$(echo "$c" |awk '{print $1}');;
esac
    break ;;
esac

while ;;do
case "$(/onebyone_S1)" in
"O" ) break 2 ;;      #ボタン開放になった 抜ける
" "   ) break 2 ;;
* ) continue ;;     #ボタン押しのままだ ループ
esac
done

done
pp=$(./$p $2)
echo "$pp"

exit

```